

## **Emploi**

### **Ingénieur développement logiciel en compression vidéo**

#### **L'entreprise**

Créée en 2003, Allegro DVT adresse le marché des semi-conducteurs. Elle dispose d'une expertise mondialement reconnue dans le domaine de la vidéo numérique.

Allegro DVT est une entreprise grenobloise dont les services R&D sont situés à Montbonnot-Saint-Martin et à Belfast.

Notre équipe en France est composée de quarante Ingénieurs, tous passionnés par le traitement de la vidéo.

Notre savoir-faire est présent dans les caméras de voiture, les jeux vidéo, les téléphones portables, les montres connectées, les caméras de surveillance, etc...

Nous comptons parmi nos clients les acteurs majeurs de la microélectronique, de l'industrie automobile et les GAFAM.

Nos technologies attirent de nouveaux projets sur les marchés émergents tels que l'IA, les véhicules autonomes, la robotique, etc...

Chez ALLEGRO DVT vous trouverez des projets innovants, variés, créatifs !

Notre croissance à 2 chiffres nous amène à recruter de nouveaux talents dans nos équipes R&D et projets. Vous souhaitez nous rejoindre ? Mieux nous connaître ?

Vous aimez l'esprit « PME » avec la diversité des responsabilités, la polyvalence, et l'intelligence collaborative ?

Découvrez nos postes à pourvoir et contactez-nous !

Vous rencontrerez nos équipes, nous vous parlerons de nos métiers et des perspectives qu'offre notre rapide croissance, en France et à l'international, nous vous présenterons nos processus d'intégration et de formation.

Nous vous attendons !

#### **Missions**

Vous participerez au développement d'outils permettant la génération de suites de test destinées à la validation des décodeurs vidéo. Les produits développés sont utilisés par les plus grands fabricants de circuits intégrés.

Vous serez amené à :

Développer sous Linux en C++/D.

Développer les outils nécessaires à la génération de flux de conformité.

Implémenter des modèles spécifiques à divers formats de compression vidéo.

Participer au développement collaboratif de nouveaux formats de compression vidéo (cf. AV1, VVC...).

Assurer du support client, sur l'utilisation de nos produits ou sur des questions pointues à propos de points de détails d'une spécification.

#### **Profil**

Diplômé d'une école d'ingénieur en génie logiciel, domaine codage audio/vidéo ou traitement du signal  
Expérience en programmation orientée objet (C++, D, .Rust ..).

Connaissances en langage de script (bash, python,...).

A l'aise avec les systèmes de versioning distribués (Git).

Connaissance de la compression audio/vidéo (ou en traitement d'image/signaux multidimensionnels).

Rigueur et bonnes capacités techniques.

Bonne capacité à travailler en équipe, tout en faisant preuve d'autonomie.

Motivé et pro-actif.

Excellent niveau d'Anglais (lu, écrit, parlé).

A l'aise avec la communication et le support client.